

# SV Teutonia Stapelmoor e.V.

Fußball	Turnen & Fitness	Tischtennis	Volleyball	Boßeln	Leichtathletik
---------	------------------	-------------	------------	--------	----------------

## AUFNAHMEANTRAG für Einzelpersonen

Hiermit beantrage ich die Aufnahme in die Abteilung (bitte ankreuzen) →

<input type="checkbox"/>	Fußball
<input type="checkbox"/>	Turnen & Fitness
<input type="checkbox"/>	Tischtennis
<input type="checkbox"/>	Volleyball
<input type="checkbox"/>	Leichtathletik

Name und Vorname:		
Geburtsdatum:	Geburtsort:	Telefon:
Postleitzahl:	Wohnort:	Handy:
Straße:		Email:

Mir ist bekannt, dass die Kündigung der Mitgliedschaft vier Wochen vor Halbjahresende (30.06. oder 31.12.) ausschließlich schriftlich erfolgen muss.

Mit meiner Unterschrift erkenne ich die Satzung des SV Teutonia Stapelmoor an.

Meine personenbezogenen Daten werden ausschließlich für vereinsinterne Zwecke verwendet.

Datum:
Unterschrift des Antragsstellers
Unterschrift des gesetzl. Vertreters:

## SEPA - Lastschriftmandat

Hiermit ermächtige ich den Verein SV Teutonia Stapelmoor, den zu entrichtenden Vereinsbeitrag halbjährlich zu Lasten des folgenden Kontos einzuziehen.

Kontoinhaber:	Bank:
IBAN:	SWIFT-BIC:
Ort und Datum:	Unterschrift des Kontoinhabers:



## BEITRAGSSTAFFELUNG des SV Teutonia Stapelmoor

Kinder (unt. 14 Jahre)	22,50 € <i>halbjährl.</i>
Jugendliche	27,90 € <i>halbjährl.</i>
Erwachsene (aktiv)	42,00 € <i>halbjährl.</i>
Erwachsene (passiv)	25,20 € <i>halbjährl.</i>
Familienbeitrag	77,40 € <i>halbjährl.</i>

Der SV Teutonia erhebt außerdem einen halbjährlichen Spartenbeitrag für aktive Erwachsene von 12,- € in den Sparten Tischtennis und Fußball sowie 3,- € in allen anderen Sparten.

Postadresse: Herbert Waltemathe - 1. Vorsitzender - 26826 Weener - Heidjerstr.52 - Tel: 04951-4403

Bankverbindung: Sparkasse LeerWittmund – IBAN: DE 3628 5500 0000 0102 2870 SWIFT-BIC: BRLADE21LER

Gläubiger-Identifikationsnummer: DE 70ZZ Z000 0126 4462

Homepage: [www.sv-teutonia-stapelmoor.de](http://www.sv-teutonia-stapelmoor.de)